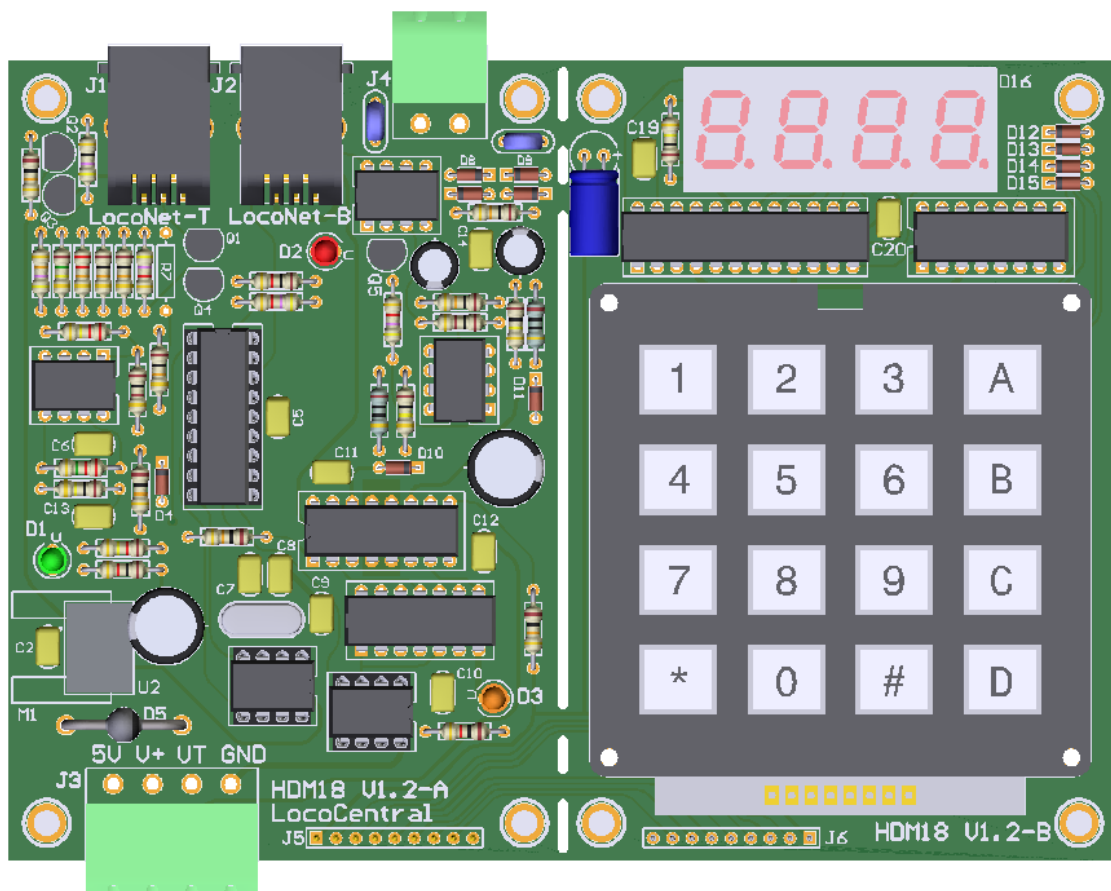


LocoCentral

Manuel



HDM18

Dégagement de responsabilité

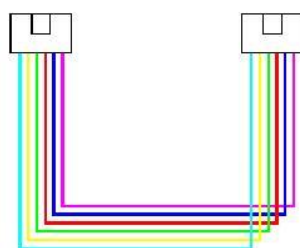
L'utilisation de tous les objets qui peuvent être achetés et de toutes les instructions d'installation qui se trouvent sur ce site Internet, est à vos risques et périls. Ils ont tous été développés pour mon usage personnel, et je les trouve très utiles. C'est pour cette raison que je veux les partager avec d'autres amateurs de chemins de fer miniatures. Tous les objets et procédures ont été testés sur mes propres systèmes de chemin de fer miniature, sans causer de dommages. Bien sûr, cela ne signifie pas nécessairement que toutes les modifications et toutes les procédures fonctionneront dans tous les environnements ou sur tous les systèmes. Évidemment, je ne peux accepter aucune responsabilité si les objets ou les procédures sont utilisés dans des circonstances différentes. Il est fort recommandé de toujours utiliser son propre jugement et le bon sens!

Le module LocoCentral version 1.2

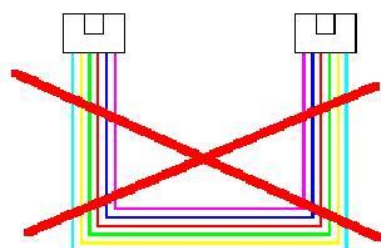
- Centrale de commande LocoNet DCC avec LocoRCC pour Railcom intégré.
- Supporte tous les décodeurs de locomotives de format NMRA DCC.
- Peut exécuter au maximum et simultanément 32 adresses loco.
- Sélection adresses courtes (1-127) et longues (128-9999).
- 28 ou 128 pas de vitesse pour un contrôle souple de la vitesse.
- Contrôle des phares (F0), et fonctions F1 à F9999.
- Programmation en mode Direct (le mode de service préféré par NMRA) sur piste de programmation.
Lecture / écriture d'Adresse, octets CV et programmation des bits CV sur le clavier.
Lecture / écriture d'octets de CV avec les commandes LocoNet.
- Programmation en mode Opérationnel – programme les locos individuelles sur le réseau.
Écrire l'octet CV, sauf CV1, CV17 et CV18 (pas de changement d'adresse)
Avec clavier ou commandes LocoNet.
- Reconnaît et envoie les commandes LocoNet DCC accessoires.
- Utilise les régulateurs manuels, comme par exemple FRED, DAISY II, Profi-Boss, IB-Control.
- Peut utiliser simultanément jusqu'à 32 régulateurs manuels.
- Booster incorporé (1000mA) pour l'utilisation comme voie de programmation ou pour une locomotive.
- Un contrôleur de train intégré pour la vitesse, la direction et F0 à F9 sur le clavier.

Raccordement LocoNet:

Le raccordement à LocoNet s'effectue à l'aide d'un câble à 6 fils avec des connecteurs RJ12. Il est important qu'à la fiche, aux deux extrémités du câble, la broche 1 soit reliée à la broche 1.



Bon



Mauvais

Connections du connecteur d'alimentation J3:

Broche 1: 5V sortie (Vous pouvez l'utiliser pour vérifier que votre 5V est présent).

Broche 2: "V+" et Broche 3: "VT" 12VDC pour Echelle-N. (prévoyez minimum 20W)

ou

Broche 2: "V+" et Broche 3: "VT" 12VDC pour Echelle -HO si la piste de programmation est uniquement utilisée pour la programmation et non pour la conduite. (prévoyez minimum 20W)

ou

Broche 2: "V+" et Broche 3: "VT" 18VDC pour Echelle -HO. (bieten minstens 20W)

Broche 4: GND (Terre)

- **!** Le voltage à la broche 3 ne peut en aucun cas dépasser les 21,5VDC afin de ne pas endommager les décodeurs des locomotives.

Connecteur J4 :

Voie de programmation socket. Aucune des deux connexions ne se connecte aux LocoBoosters de la voie principale.

LED Vert: *Vous pouvez également le remarquer si l'affichage donne une indication.*

Eteint Aucune alimentation - aucune indication d'affichage
Allumé +5V Ok - l'écran s'allume

LED Rouge: *C'est le même que le point le plus à gauche de l'écran.*

Eteint LocoNet OK, pas d'activité
Clignote Transfert des commandes LocoNet

LED Orange: *Visible à gauche lorsqu'il est installé dans le boîtier.*

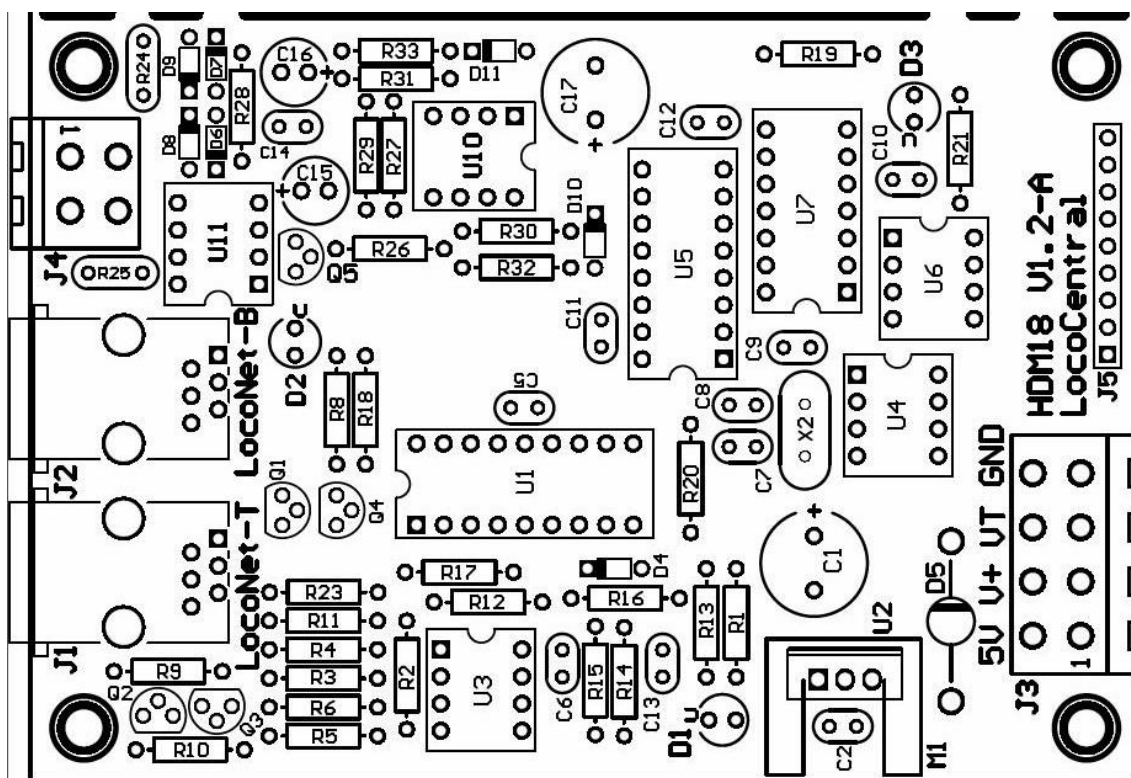
Eteint Aucune alimentation
Allumé État de fonctionnement normal.
Clignote lentement Aucun signal Railsync à l'entrée de LocoNet

Remarque: La réception par Railcom est lancée lorsqu'une adresse de premier train est définie sur le LocoCentral via le clavier ou par PC via LocoNet.

Liste des Composants: HDM18-A version 1.2

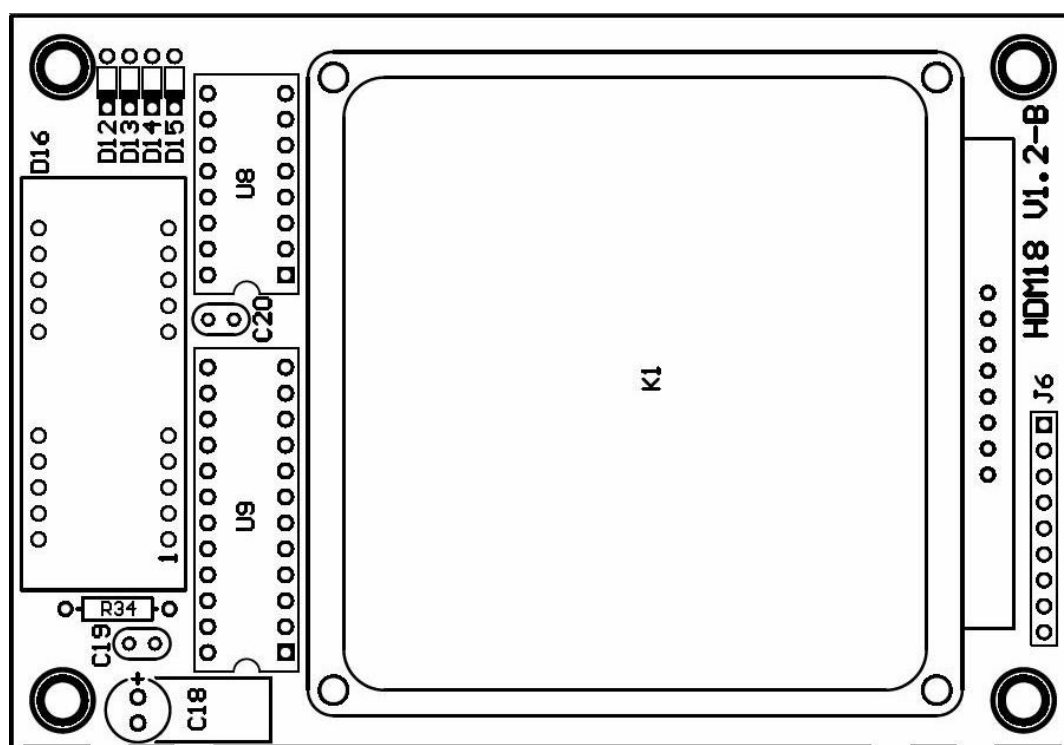
ELCO	220µF/25V	2	C1,C17
ELCO	10µF/25V	2	C15, C16
Capacité	100nF	7	C2, C5, C6, C9, C10, C11, C12
Capacité	15pF	2	C7, C8
Capacité	10nF	2	C13, C14
LED Ø3mm	Vert 3mm	1	D1
LED Ø3mm	Rouge 3mm	1	D2
LED Ø3mm	Orange 3mm	1	D3
Diode	1N4148	7	D4, D6, D7, D8, D9, D10, D11
Diode	BYV28	1	D5
Connecteur	RJ12	2	J1, J2
Connecteur TH	Terminal PCB quadripolaire (5.08)	1	J3
Connecteur SC	Terminal brancher quadripolaire (5.08)	1	pour J3
Connecteur TH	Terminal PCB bipolaire (5.08)	1	J4
Connecteur SC	Terminal brancher bipolaire (5.08)	1	pour J4
HDR1x9RJ	Socket à 9 broches	1	J5 (*5)
Transistor	BC337-40	1	Q1
Transistor	BC547B	2	Q2, Q3
Transistor	BC557B	2	Q4, Q5
Résistance	1kΩ	3	R1, R8, R21
Résistance	220kΩ	1	R2
Résistance	22kΩ	1	R3
Résistance	10kΩ	9	R4, R10, R11, R16, R17, R19, R20, R28, R29
Résistance	47kΩ	1	R5
Résistance	150kΩ	1	R6
Résistance	4k7Ω	3	R18, R23, R26
Résistance	47Ω	1	R9
Résistance	100Ω	2	R12, R27
Résistance	120kΩ	1	R13
Résistance	100kΩ	3	R14, R30, R31
Résistance	2MΩ	1	R15
Résistance	10Ω/1W	2	R32, R33
Résistance	RXEF050	2	R24, R25
PIC	"LC053"	1	U1
PIC	"DCC1"	1	U4
PIC	"RCC2"	1	U6
Régulateur de tension	R-78E5,0-1,0	1	U2
Comparateur	LM393N ou LM293P	2	U3, U10
Power IC	SN754410NE	1	U5
DC-Optocoupleur	6N139	1	U11
Fonction NON-ET	74LS132N	1	U7
XTAL	Quartz 4MHz	1	X2

Remarque : R7 n'est pas installée.
 (*5) J5 et J6 sont placés au bas du PCB



Liste des Composants : HDM18-B version 1.2

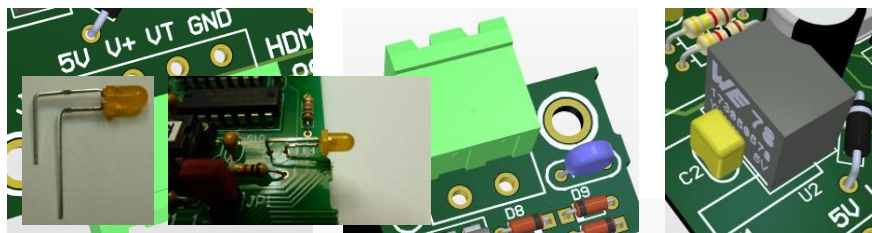
ELCO	10µF/25V	1	C18
Capacité	100nF	2	C19, C20
Diode	1N4148	4	D12, D13, D14, D15
Ecran	CC04-41SURKWA	1	D16
HDR1x9RA	Socket à 9 broches	1	J6 (*5)
Clavier	MCAK1604NBWB	1	K1
Résistance	100kΩ	1	R34
IC	74LS138N	1	U8
IC	MAX7219CNG	1	U9



Installation dans le logement HDM901

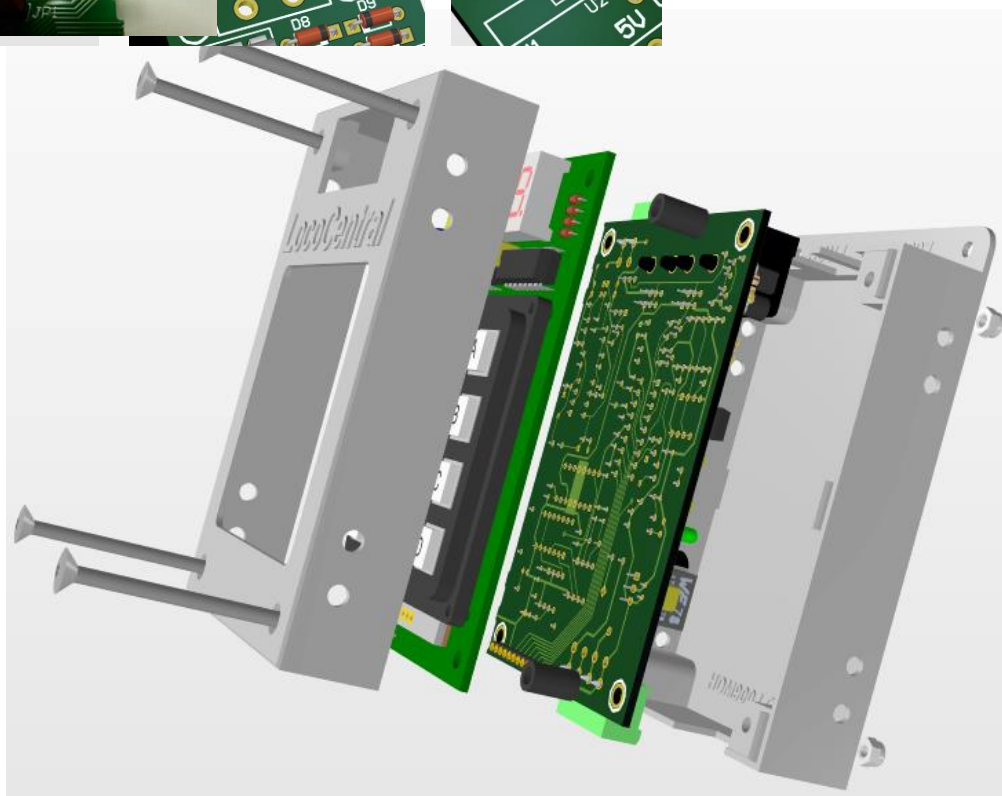
Placement des connecteurs J3 et J4 sur la rangée extérieure de trous.

Power IC avec texte face à C2. Peut pousser un peu contre C1, mais facile à installer.

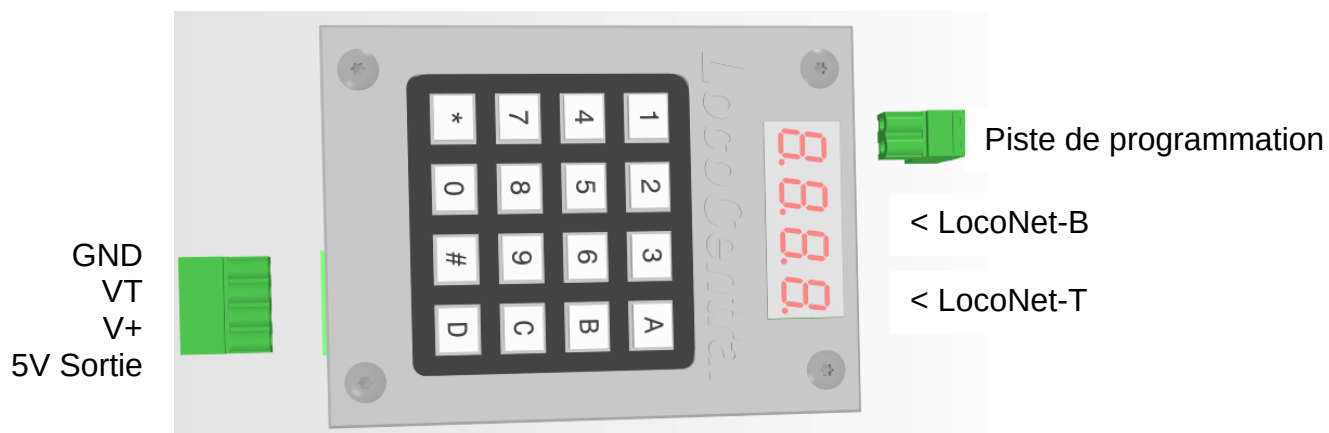


Piez la LED orange comme indiqué sur la photo

Assemblée:



Raccordement:



1 - Contrôler les trains à l'aide du LocoCentral

Le contrôle des trains peut se faire de différentes façons.

- 1) A l'aide d'un logiciel pour trains qui contrôle le LocoCentral via un LocoBuffer.
 - Avec LocoHDL vous pouvez commander des trains et adapter certains settings, voir Chapitre 5.
 - N'importe quel logiciel pour train qui soutient Loconet peut être utilisé.
- 2) A l'aide de régulateurs à main via le clavier du LocoCentral, voir Chapitre 3 ou via le LocoHDL, voir Chapitre 5.



FRED



DAISY II



PROFI-BOSS



IB-CONTROL

- 3) A l'aide du logiciel et des régulateurs à main ensemble.



Fred



LocoBooster



LocoBuffer



LocoCentral

2 - Le panneau LocoCentral

Avant de commencer à utiliser LocoCentral il est opportun de prendre quelques minutes pour regarder les boutons et indicateurs du panneau.



Clavier

Le clavier se compose des boutons suivants : 10 chiffres et 6 fonctions.

Les chiffres

Utilisez-les pour introduire des adresses pour rouler, des adresses et des données CV (numéro et valeur) pour programmer.

Fonction STOP/GO (A)

En appuyant répétitivement le bouton vous passerez entre ARRÊT (d'urgence) et Fonctionnement.

Fonction PROG (B)

Entre et sélectionne le mode de programmation.

Fonction SLOT-CLR/CV Dec (C)

Supprime le slot de la locomotive – Descend d'un numéro de CV.

Fonction NEXT / CV Inc (D)

Reçoit le numéro inactif suivant pour la loco du paquet encore disponible – Prend/ monte d'un numéro de CV.

Fonction Enter / CV BYTE/BIT (#)

Entre l'adresse loco ou la valeur octet/bit.

Fonction Speed / ADDR/CV RD/WR (*)

Montre la vitesse de l'adresse ou lire/écrire CV.

3 - Mode Operations (GO-)

3.1 Un contrôleur de train intégré pour la vitesse, la direction et F0 à F9 sur le clavier.

1. Utilisez le clavier numérique pour entrer une adresse de locomotive (exemple 1237), et appuyez sur ENTER (#).
2. L'écran affiche 1237. Le point indique une adresse de locomotive libre/nouvelle en cours de verrouillage.
3. Sélectionnez la locomotive indiquée à l'écran en appuyant sur (*).
4. L'écran affiche maintenant la vitesse et la direction de la locomotive.
5. Avec (#), la direction peut être changée.
Avec (0 à 9), F0 à F9 peuvent être contrôlés.
Avec (B), la vitesse peut être augmentée et avec (C), la vitesse peut être diminuée.
6. La touche (D) permet de revenir au mode de sélection d'adresse du clavier et de se déconnecter de la commande de la locomotive.

3.2 Rouler avec une locomotive à l'aide de régulateurs à main (FREMO) FRED

1. Utilisez le clavier pour entrer l'adresse de la locomotive (p.ex. 1237), et pressez la touche ENTER (#).
2. L'écran montre **1237.** Le point indique une nouvelle ou adresse inactive de locomotive dans le slot.
3. Répétez pour entrer plus d'adresses.
4. Utilisez la touche **NEXT** (D) pour naviguer à travers les différentes locomotives entrées.
5. Pressez la séquence de touches **Dispatch-Get** sur le régulateur FRED pour appeler la locomotive qui est à ce moment montrée à l'écran du LocoCentral.
6. L'écran retourne à ou montre la locomotive inactive suivante.
7. Répétez 4. pour acquérir plus de locomotives.

Astuce! Avec un Dispatch-Put vous pouvez rendre la locomotive au LocoCentral et avec un nouveau **Dispatch-Get** acquérir une nouvelle locomotive.

3.3 Rouler avec une locomotive à l'aide d'autres régulateurs à main

Voir les instructions dans les manuels d'utilisation des régulateurs à main.

3.4 ARRÊT d'urgence

Si les choses vont mal et vous avez à arrêter tout le réseau, pressez le bouton **STOP** (A) afin d'éteindre les LocoBoosters, et mettre tout le réseau en **arrêt d'urgence**.

L'écran montre un **STOP** clignotant lentement pour vous rappeler que le LocoCentral est en mode Stop.

Pour reprendre l'opération pressez la touche à nouveau.

Note! Après un arrêt d'urgence il est possible que vous deviez régler la vitesse des locomotives sur zéro à l'aide des régulateurs manuels avant de pouvoir continuer à rouler.

3.5 Libérer une locomotive

Si l'écran du LocoCentral montre **FULL** cela signifie que la limite d'utilisation simultanée de 32 locomotives est atteinte. Si vous désirez sélectionner des adresses supplémentaires il faudra libérer une ou plusieurs adresses de locomotives inactives. Pour libérer une adresse pressez le bouton **NEXT** (D) pour naviguer à travers les slots inactifs/communs, et pressez le bouton **SLOT-CLR** (C) au moment où l'adresse que vous voulez libérer apparaît à l'écran.

NOTE! Il n'est pas possible de libérer l'adresse d'une locomotive qui est momentanément utilisée par un régulateur manuel.

4 – Mode de programmation des décodeurs

Vos décodeurs DCC possèdent différentes variables de configuration (CV) qui vous permettent de définir un set de caractéristiques pour chaque décodeur installé dans une locomotive. Si vous désirez modifier l'adresse d'une locomotive, la façon dont brûlent ses phares et lumières, ses caractéristiques de vitesse, etc. vous devrez programmer de nouvelles valeurs de CV dans les CV correspondants. Chaque CV définit une caractéristique du décodeur. Voyez le manuel 'utilisation de votre décodeur pour voir la liste des CV utilisées et leur signification. Cependant chaque décodeur est livré avec des paramètres préprogrammés en usine qui permettent à votre locomotive de fonctionner correctement.

C'est une bonne idée d'utiliser vos décodeurs avec les valeurs par défaut préprogrammées jusqu'à ce que vous soyez accoutumé au système et à ce qu'il peut faire pour vous. Dès que vous êtes familier avec la façon de rouler des trains vous pouvez commencer à adapter les caractéristiques des locomotives. Les décodeurs sont programmés dès qu'une Centrale numérique leur envoie les informations de programmation via les rails.

Le LocoCentral soutient deux types de programmation :

La **Programmation en mode Entretien** se passe sur une voie de programmation isolée.

En utilisant ce mode, LocoCentral **diffuse les informations de programmation à tous les décodeurs** qui se trouvent sur la voie de programmation. Puisqu'il s'agit d'un mode de diffusion vous devez vous assurer que seule la locomotive qui doit être programmée soit connectée au LocoCentral et que le reste du réseau soit isolé. Ce mode fonctionne avec tous les décodeurs DCC.

La **Programmation en mode opérationnel (OPS)** est effectuée sur le réseau en envoyant les commandes de programmation vers une adresse de locomotive spécifique. Pour ce faire les décodeurs doivent disposer de la capacité de programmation en mode opérationnelle (OPS).

4.1 Installer un rail de programmation pour la Programmation en mode Entretien

Votre rail de programmation est un simple bout de rail connecté directement au cavalier J4 du LocoCentral. Vous pouvez aussi connecter le cavalier J4 via un interrupteur bipolaire à un bout de rail doublement isolé de votre réseau.

NOTE! Si votre réseau est alimenté par des LocoBooster connectés à LocoNet vous ne devez pas, en programmation en mode Entretien, les déconnecter, car le LocoCentral s'en charge en leur envoyant une commande GPOFF.

4.2 Programmation de l'adresse du décodeur

1. Veuillez à ce que seule la locomotive que vous voulez programmer se trouve sur le rail de programmation.
2. Pressez le bouton **STOP** (A) pour entrer en mode Stop et pressez ensuite le bouton **PROG** (B) pour activer le mode de programmation Adresse. Si vous pressez le bouton PROG répétitivement vous basculez entre les modes de programmation Adresse (**Addr**) et CV (**dir**).
3. Vous pouvez presser le bouton **ADDR-READ** (*) pour lire l'adresse du décodeur. L'écran va scintiller lors de la lecture et l'adresse du décodeur actuel va clignoter à l'écran. Si l'adresse ne peut pas être lue, l'écran renverra l'**Addr** clignotant.
4. Pour le changement, vous introduisez la nouvelle adresse à l'aide du clavier numérique, sans vous soucier des adresses longues ou courtes. Pressez le bouton **ADDR-WR** (*). L'écran va scintiller un moment et renvoyer l'**Addr** clignotant.
5. Répétez à partir de 3 ou pressez le bouton **GO** (A) pour retourner à l'usage normal.

NOTE! La procédure de programmation des adresses longues change les CV 17, 18 et 29 du décodeur. Après la programmation d'une adresse longue, l'adresse courte en CV 1 et l'adresse existante en CV 19 ne sont plus disponibles. Si vous voulez utiliser à nouveau ces adresses vous devez positionner le bit 5 du CV 29 sur zéro ou reprogrammer une adresse courte.

4.3 Programmation des valeurs de Configuration (CV)

1. Veuillez à ce que seule la locomotive que vous voulez programmer se trouve sur le rail de programmation.
2. Pressez le bouton **STOP** (A) pour entrer en mode Stop et pressez ensuite deux fois le bouton **PROG** (B) pour activer le mode de programmation CV. Si vous pressez le bouton PROG répétitivement vous basculez entre les modes de programmation Adresse (**Addr**) et CV (**dir**).
3. Vous utilisez le clavier numérique pour introduire un numéro de CV, ou vous pressez le bouton the **CV-GET** (D) pour obtenir le dernier CV utilisé. Vous augmentez ou vous diminuez le numéro du CV avec les boutons **CV-INC** (D) and **CV-DEC** (C). L'écran vous montre un **c** suivi du numéro de CV (p.ex. **c005**). Le **c** indique que vous remplissez un CV.
4. Vous pouvez presser le bouton **CV-READ** (*) pour lire la valeur du CV. L'écran va scintiller lors de la lecture et la valeur du CV va apparaître à l'écran précédé par un **d**. Si la valeur ne peut pas être lue, l'écran renverra **d000**. Le **d** (décimal) indique la valeur du CV
Note: Si vous ne voulez pas lire les valeurs des CV comme mentionné ci-dessus, vous pouvez simplement presser le bouton **CV-BYTE** (#) pour aller directement au mode introduction des données. Dans ce cas l'écran vous montrera **d** suivi de trois chiffres.
5. Vous utilisez le clavier numérique pour introduire la nouvelle valeur du CV que vous voulez programmer dans le décodeur. Voyez la section 4.4 pour voir comment manipuler uniquement les bits dans les CV.
6. Pressez le bouton **CV-WR** (*) pour écrire la nouvelle valeur du CV dans le décodeur. L'écran va scintiller et renvoyer **dir**.
7. Répétez à partir de 3 ou pressez le bouton **GO** (A) pour retourner à l'usage normal.
CONSEIL: Presser le bouton **CV-GET** (D) à n'importe quel moment vous permettra de resélectionner le numéro de CV.

4.4 Programmation CV bit

Parfois il est plus aisé de fixer ou d'effacer un bit unique dans un registre CV.

1. Basculez, lorsque vous êtes en mode introduction des données, entre les modes bit et octet en pressant le bouton **CV-BYTE/BIT** (#). L'écran change de la situation **d** suivi de trois chiffres à **b** suivi de la valeur bit (p.ex. **b 4.1**).
2. Utilisez le clavier numérique (0-7) pour sélectionnez le bit et repressez la touche pour basculer la valeur (0/1).
3. Pressez le bouton **CV-WR** (*) pour écrire la nouvelle valeur du bit dans le décodeur. L'écran va scintiller un moment et retourner pour montrer le mode de programmation actuel.

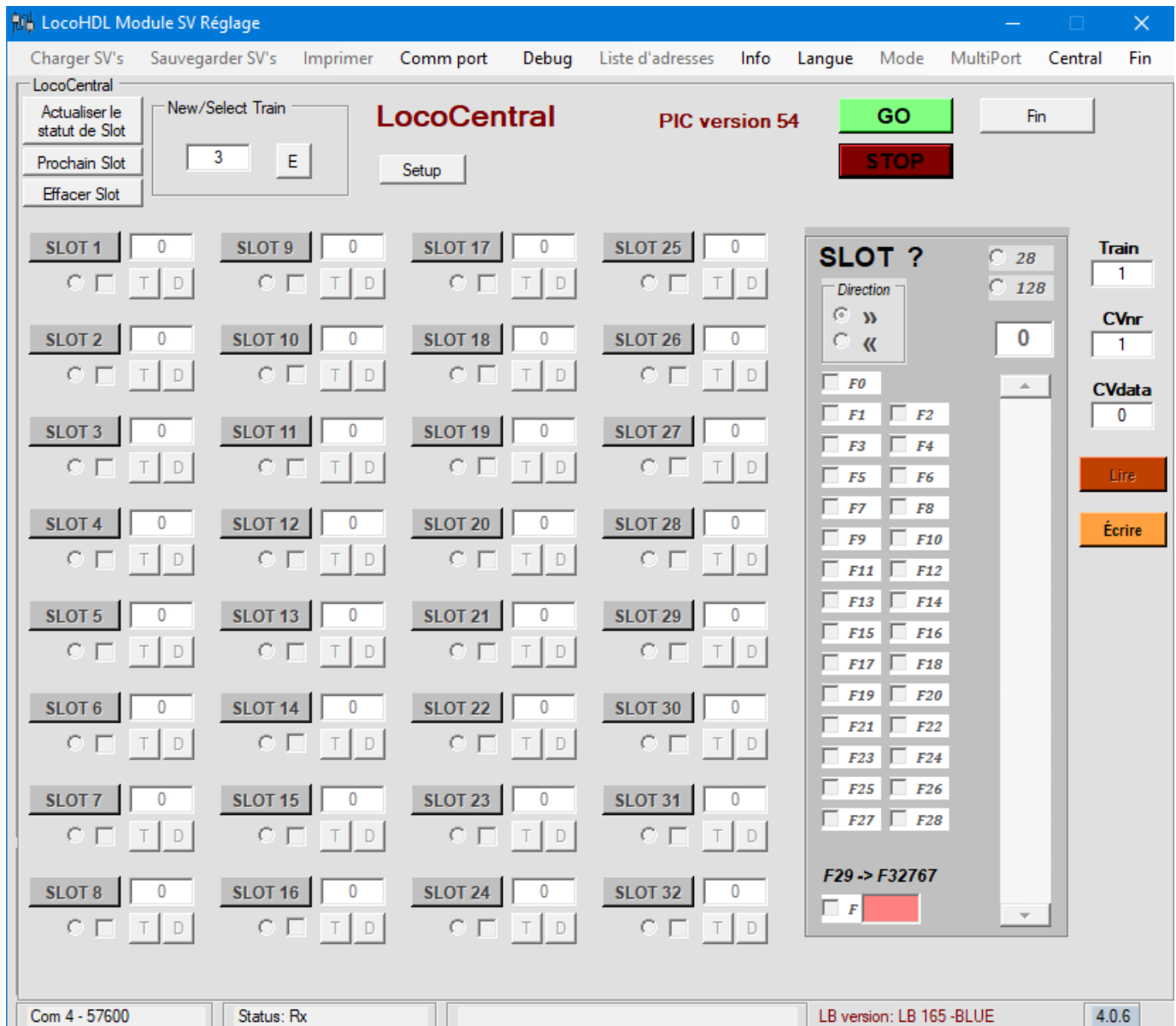
NOTE! Les bits sont numérotés de 0 à 7. Certains manuels d'utilisation de décodeurs (p.ex. Lenz) utilisent les chiffres de 1 à 8. N'oubliez pas de convertir ces valeurs avant d'utiliser cette procédure.

4.5 Programmation en mode opérationnel (OPS)

La Programmation en mode opérationnel (OPS) vous permet de programmer les CV des locomotives DCC équipées de décodeurs Extended Paquet Format alors qu'ils se trouvent sur le réseau. Un usage typique de la programmation en mode opérationnel est la modification de la vitesse d'accélération (CV03) ou de décélération (CV04) des locomotives pour simuler le poids et la puissance de freinage lors de l'utilisation plus ou moins de wagons. Le LocoCentral peut utiliser la programmation en mode opérationnel pour modifier la valeur de TOUS les CV, à l'exclusion des adresses.

1. Utilisez le bouton **NEXT** (D) pour naviguer à travers les slots, ou utilisez le clavier et le bouton **ENTER** (#) pour entrer une adresse de locomotive, puis pressez le bouton **PROG** (B) pour passer à la programmation en mode opérationnel. A l'écran apparaît **OPS**. Si l'adresse est utilisée l'écran clignotera rapidement et vous avez 3 secondes pour pressez la touche **PROG**.
2. Vous utilisez le clavier numérique pour introduire un numéro de CV, ou vous pressez le bouton the **CV-GET** (D) pour obtenir le dernier CV utilisé. Vous augmentez ou vous diminuez le numéro du CV avec les boutons **CV-INC** (D) and **CV-DEC** (C). L'écran vous montre un **c** suivi du numéro de CV (p.ex. **c005**). Le **c** indique que vous remplissez un CV.
3. Pressez le bouton **CV-BYTE** (#) pour passer en mode introduction de valeurs CV et utiliser le clavier numérique pour introduire la nouvelle valeur. Voyez la section 4.4 pour voir comment manipuler uniquement les bits dans les CV
NOTE! Il n'est pas possible de programmer les CV 1, 17 & 18 en programmation en mode opérationnel.
4. Pressez le bouton **CV-WR** (*) pour écrire la nouvelle valeur du CV dans le décodeur. L'écran va scintiller un moment et puis renvoyer un **OPS** clignotant.
5. Répétez à partir de 2 ou pressez le bouton **PROG** (B) pour retourner à l'usage normal.

5 – Configuration et exploitation du LocoCentral avec LocoHDL



! Les données dans la fenêtre de LocoHDL peuvent être différentes selon la version du logiciel de le LocoCentral.



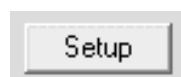
LocoHDL ne connaît pas l'état du LocoCentral.

LocoCentral est en condition normale de fonctionnement

LocoCentral est en mode Arrêt



Quitter cette fenêtre de LocoCentral. Les données fonctionnent à l'arrière-plan.



Avec la fenêtre Setup vous pouvez définir les conditions de démarrage de la LocoCentral

5.1 Aperçu des Slot:



Slot non utilisé.



Slot attribué à une locomotive mais non utilisé. La sélection de ce slot signifie qu'à l'écran du LocoCentral ce slot est actif et sélectionné. Avec de la touche « T », vous pouvez assigner le train à LocoHDL.



Slot attribué à une locomotive et utilisé via un régulateur à main.



Slot attribué à une locomotive et utilisé par LocoHDL. Avec le bouton "D" vous déconnectez ce slot de LocoHDL et la locomotive peut être utilisée par quelqu'un d'autre.



Slot attribué à une locomotive et utilisée par différents utilisateurs.

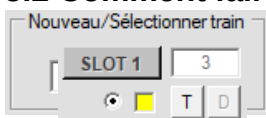


Avec le bouton "Actualiser le statut de Slot" vous pouvez interroger le statut de la Centrale, au cas où il a été modifié par le clavier du LocoCentral ou par un autre logiciel de commande de trains et ne correspond plus avec LocoHDL.

Le bouton "Prochain Slot" a la même signification que le bouton "D" sur le clavier du LocoCentral. Il vous permet de modifier le Slot actif.

Le bouton "Effacer Slot" a la même signification que le bouton "C" sur le clavier du LocoCentral. Il vous permet d'effacer dans le slot actif toutes les données de la locomotive.

5.2 Comment faire fonctionner un train:



Ici vous pouvez entrer un nouveau numéro de train et avec la touche "E" l'attribuer à un slot.

La locomotive est attribué à un Slot libre.



Être pris en charge par un régulateur à main.

Exemple pour le FRED d'Uhlenbrock:

Pressez et tenez le bouton [stop]. En pressant le bouton [function] l'adresse de la locomotive est reprise de la mémoire active du LocoCentral.



Ou

En pressant avec la touche "E" vous pouvez affecter un train à LocoHDL.

Avec la touche "SLOT x" vous pouvez rendre les données de la Locomotive visibles



Faites fonctionner la locomotive dans la fenêtre Slot active.

Réglez les pas de vitesse entre 28 ou 128

Contrôler la vitesse.

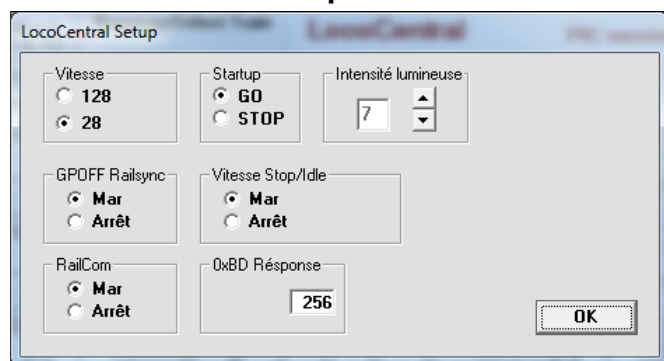
Changer de direction.

De functies bedienen indien deze in de Locomotief aanwezig zijn.

F0 à F28 peuvent être vérifiés directement.

F29 à F32767 peuvent être actionnés en entrant le numéro de fonction.

5.3 LocoCentral Setup:



Vitesse:

Vous pouvez définir la vitesse de démarrage sur 28 ou 128. Par la suite, vous pouvez toujours modifier la vitesse par slot. Certains contrôleurs manuels peuvent ajuster individuellement l'ensemble final de la vitesse sur le contrôleur de la main.

Startup:

Il contrôle l'état de la LocoCentral après la mise sous tension de l'alimentation.

Intensité lumineuse:

Vous permettez de régler la luminosité de l'écran.

GPOFF Railsync:

Permet de spécifier si les signaux de synchronisation de chemin de fer pour rester ou sortir lorsque vous tournez la LocoCentral en STOP.

Normalement sa démarré avec GO, mais il y a des boosters qui ne reconnaissent pas la commande GPOFF STOP.

RailCom:

Cela vous permet la découpe de RailCom du LocoCentral Marche ou Arrêt.

Vitesse Stop/Idle

Avec lui vous pouvez après un GPIDLE ou GPOFF commande de restauration de la vitesse des trains ou tout à 0.

0xBD Réponse

La nouvelle commande LocoNet pour signaux et aiguillages attend une réponse. Modules DCC ne peuvent donner cette réponse et la plupart des modules de LocoNet non plus, pour cette raison, la LocoCentral la réponse. Si vous n'avez pas de modules de DCC et travaille avec LocoNet qui elle-même répond, vous pouvez désactiver la réponse de la LocoCentral.

OK

En appuyant sur la touche OK seront transmises et stockées des données à la Loco Central.

5.4 Programme sur piste principale ou piste de programmation avec LC053

Train
0

CVnr
1

CVdata
0

Lire

Écrire

Programmation impossible

GO
STOP

(ou la version est LC052 ou inférieure)

Train
1

CVnr
1

CVdata
0

Lire

Écrire

GO

STOP

Si vous êtes en GO, vous pouvez rédiger des CV sur la voie principale à une adresse de train donnée.

Le changement d'adresse avec CV1, CV17 et CV18 n'est pas possible.

Train
0

CVnr
1

CVdata
0

Lire

Écrire

GO

STOP

Lorsque vous êtes en STOP, vous pouvez lire les CV sur la piste de programmation et pour écrire.

Vous n'êtes pas obligé de saisir une adresse de train sur la voie de programmation.