

DCC Funktion Decoder

HDM01C - HDM01D

CV	Strecke	Wert	Beschreibung
1	1..99	3	Primäradresse
7		3	Hersteller-Version Nr.
8		13	Hergestellte Identifikation
13	0..255	0	Active arbeitet F1 zu F8 in analog
	Bit:	0	1
	0	0	F1=aus F1=an
	1	0	F2=aus F2=an
	2	0	F3=aus F3=an
	3	0	F4=aus F4=an
	4	0	F5=aus F5=an
	5	0	F6=aus F6=an
	6	0	F7=aus F7=an
	7	0	F8=aus F8=an
14	0..63	3	Funktionen FL,FR,F9 bis F12 Active in analog
	Bit:	0	1
	0	1	FL=aus FL=an
	1	1	FR=aus FR=an
	2	0	F9=aus F9=an
	3	0	F10=aus F10=an
	4	0	F11=aus F11=an
	5	0	F12=aus F12=an
17	192..231	192	Lange Adresse (hohes Byte)
18	0..255	3	Lange Adresse (niedriges Byte)
29		2	Konfiguration byte
	Bit:	0	1
	0	0	Normal Richtung Rückseite Richtung
	1	1	14 Schritte 28/128 Schritte
	2	0	Nur DCC DCC und Analog
	3	0	
	4	0	
	5	0	Kurze Adresse Lange Adresse
	6	0	
	7	0	
33	0..7	0	Effektauswahl, Ausgang FA 0: Glühbirne licht 1: Fluoreszenz 2: Fluoreszenz defekt 3: Fluoreszenz defekt (ende des Lebens) 4: Blinken A 5: BlinkenA (anderen phase) 6: Blinken B 7: Blinken B (anderen phase)
34	0..7	0	Effektauswahl, Ausgang FB sehen CV33
35	0..7	0	Effektauswahl, Ausgang FCsehen CV33
36	0..7	0	Effektauswahl, Ausgang FD sehen CV33
37	0..15	15	Maximale Helligkeit Ausgang FA
38	0..15	15	Maximale Helligkeit Ausgang FB
39	0..15	15	Maximale Helligkeit Ausgang FC
40	0..15	15	Maximale Helligkeit Ausgang FD
50	0..255	12	Blinken A aktive Zeitspanne (in 8ms)
51	0..255	12	Blinken A inaktive Zeitspanne (in 8ms)
52	0..255	12	Blinken B aktive Zeitspanne (in 8ms)
53	0..255	12	Blinken B inaktive Zeitspanne (in 8ms)

CV	Beschreibung	Wert	Bit:								
			7	6	5	4	3=FD	2=FC	1=FB	0=FA	
120	F0 (vorwärts FL)	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1
121	F0 (rückwärts FR)	2	0	0	0	0	0	0	0	1	0
122	F1 (vorwärts)	4	0	0	0	0	0	1	0	0	0
123	F1 (rückwärts)	4	0	0	0	0	0	1	0	0	0
124	F2 (vorwärts)	8	0	0	0	0	1	0	0	0	0
125	F2 (rückwärts)	8	0	0	0	0	1	0	0	0	0
126	F3 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
127	F3 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
128	F4 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
129	F4 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
130	F5 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
131	F5 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
132	F6 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
133	F6 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
134	F7 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
135	F7 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
136	F8 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
137	F8 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
138	F9 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
139	F9 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
140	F10 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
141	F10 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
142	F11 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
143	F11 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
144	F12 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
145	F12 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
146	F13 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
147	F13 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
148	F14 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
149	F14 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
150	F15 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
151	F15 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
152	F16 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
153	F16 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
154	F17 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
155	F17 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
156	F18 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
157	F18 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
158	F19 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
159	F19 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
160	F20 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
161	F20 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
162	F21 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
163	F21 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
164	F22 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
165	F22 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
166	F23 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
167	F23 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
168	F24 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
169	F24 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
170	F25 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
171	F25 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
172	F26 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
173	F26 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
174	F27 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
175	F27 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
176	F28 (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
177	F28 (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
178	Stop (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
179	Stop (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
180	Bewegung (vorwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
181	Bewegung (rückwärts)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
182	DCC A	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
183	DCC B	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Lokomotiven bis zu Adresse 9999

Steuerung der Ausgänge auswählbar zwischen F0 und F28

Selektion zwischen 4 unabhängigen Ausgängen der Funktion oder innere Ablichtung mit Leuchtstoff Lichteffect

Die 4 Ports können einzeln ausgewählt werden

Blinken Geschwindigkeit auswählbar

Auswahl aktiver Funktionen analog

Max. 500mA für jede Pforte mit Gesamt Max. 800mA

PCB 14mm x 23mm

Anschlüsse:

J oder Schwarz = Digital grund

K oder Rot = Digital Power

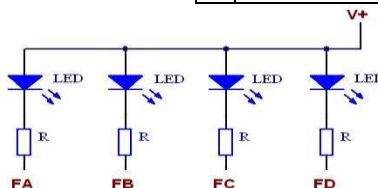
FA oder Weiss = Pforte 1

FB oder Gelb = Pforte 2

FC oder Grün = Pforte 3

FD oder Violett = Pforte 4

V+ oder Blau = allgemeines Ausgangsleistungs



HDM01C has 4 Ausgängen FA, FB, FC, FD
HDM01D has 3 Ausgängen FA, FB, FC

Hans Deloof
info@locohdl.be
www.locohdl.be

Haftungsausschluss

Die Benutzung von irgendwelchem Objekt, das auf diesem Site gekauft werden kann, oder irgendwelcher Prozedur auf diesem Site ist auf eigene Gefahr. Al diese Objekte und Prozeduren sind entwickelt für den persönlichen Gebrauch, und ich finde sie sehr nützlich. Deswegen will ich das hier teilen mit andere Modelleisenbahnliebhaber. Alle Objekte und Prozeduren sind getestet auf meinen Modelleisenbahnsystemen, ohne das es irgendwelche Schaden verursacht sind. Trotzdem garantiert das selbstverständlich nicht, dass alle Möglichkeiten und Prozeduren in allen Umständen oder Systemen funktionieren werde. Ich kann also selbstverständlich keine Haftung übernehmen, wenn diese Objekte oder Prozeduren in anderen Umständen oder Systemen benutzt werden. Verlassen Sie sich immer auf das eigene Urteilsvermögen und den gesunden Menschenverstand.

Deutsch